סיכום שיחה עם מנטור:

מזהים את כף היד

* לשפר את ההחלקה של ההיסטוגרמה כדי למצוא את הנקודה בין שתי הגבהות
* לקרוא איך לעשות סיגמנטציה בצורה טובה
* לבדוק את ההשפעה של הערכים בהיסטוגרמה על ידיים אחרות

מזהים את האצבעות

* לדייק את בחירת הרדיוס- ממוצע של הפונקציה min וmax.
* להשתמש בכיוון שאנחנו יודעים של היד ולפי זה לבטל את התחתית של היד שמתחת לעיגול.
* למצוא רכיבי כשירות שיכולים לנתח את האצבעות (מוודאים שמספר האצבעות שאנחנו מזהים הוא תקין, לפסול כאשר אנחנו לא יודעים כמה אצבעות.)
* להשתמש בopen ןclose כדי לעשות refinement

פתרונות לAI

* להסתכל על dataset מהאינטרנט
* בהנחה שאנחנו מצליחים לייצר את הפיצ'רים על האצבעות, לייצר בעצמנו את הdataset ואם זה יהיה מספיק גדול, נוכל להשתמש באלגוריתמים של לימוד מכונה כדי שזה יוכל ללמוד את הצורות לבד.

להשתמש בפריימים קודמים כדי לסנן את התוצאות.